



**INSTITUTO CHAPULTEPEC
MIDDLE SCHOOL
CICLO ESCOLAR 2009-2010**

**PLANEACIÓN ANUAL DE ROBOTICA
SEXTO GRADO**

I	INTRODUCCIÓN A LA MULTIMEDIA Descripción sobre las aplicaciones que tiene la multimedia en ámbitos diferentes del que hacer escolar, empresarial e institucional.	Usos de la multimedia aplicaciones de la multimedia en el ambiente escolar elementos que intervienen en la multimedia
II	FLASH COMO DESARROLLADOR DE DOCUMENTOS MULTIMEDIA Descripción de las capacidades de flash, tipos de documentos que puede crear y características de los documentos portables de animaciones. Descripción de las áreas de pantalla y de los conceptos básicos como son frames claves.	Alcances de la versión 8 de Macromedia flash entorno de trabajo de Macromedia flash áreas de pantalla de la interfaz de flash
III	DESARROLLO DE DOCUMENTOS MULTIMEDIA Desarrollo de las primeras animaciones usando formas simples así como análisis de las propiedades de las formas para modificar tamaño y color	Uso de frames claves para animaciones manuales uso de interpolaciones para animaciones automáticas
IV	CONVERSIÓN DE FORMAS Uso de las propiedades Tinta, alfa y brillo propia de los gráficos, y su aplicación en las animaciones interpoladas.	Uso de las propiedades de conversión de formas Conversión a símbolos tipo gráficos Análisis de las propiedades de los gráficos Uso de gráficos en animaciones
V	USO DE LAS HERRAMIENTAS SELECCIÓN Y SUBSELECCIÓN Uso de la herramienta selección para transformación de una forma base también la herramienta sub-selección para formar figuras y utilizarlas en animaciones compuestas.	Descripción de la herramienta selección Selección de contorno y de relleno Modificación de las propiedades de contorno y relleno

Transformación de formas
usando la herramienta sub-
selección
Creación de dibujos para uso en
animaciones